

# Nucoda Film Master

Version 2012.1 主要新機能

Rev 19J

## ACES

ACES (SMPTE 2065) ワークフローのサポート

## IDT/ RRT/ ODT

非ACESイメージへのIDTの適用

サポートIDT

Rec709 / DPX 10 Bit Log (ADX 10) / R3D to ACES / .ari to ACES / Generic 800ASA Log-C

ACES RRT

ACES RRT (v0.1.1) 搭載

サポートNucoda ODT

P3D60 / P3DCI / DCDM / sRGB / Dolby PRM4200 / Rec.709 / Rec.709-Clip

## Camera Support

ARRI現像 - SDK4.3にアップデート / ADA-3 / ACESワークフローへの対応

RED現像 - HDRx対応 / REDcolor3 / REDgamma3 / ACESワークフローに対応

Canon - EOS MXF (XDCAM50)対応

Sony - SRMaster ( SSTP MPEG4 ) F65対応

## ファイル・サポート

B/W DPXのサポート / 12bit DPXのサポート / Clip.prefs設定にDPX追加 / DNxHD444MXF OP-Atomサポート

## EDL/AAF

- S3Dプロジェクトで、LeftまたはRightトラックとしてEDLの読み込みが可能になりました
- “Match open library folder only” オプションがEDLの読み込みメニューに追加
- 24fpsEDLを“Conform to Record TC mode” がONで読み込んだ際、EDLにソースTCが30fpsと記録がされていた場合、ソースのタイムコードを自動的に24fpsに変換します
- ASC-CDL EDLの値をマスタレイヤーまたはベースレイヤーどちらに適用するか選択可能に
- AAF読み込みの際にオーディオの読み込みをしない設定が可能に

## Precisionパネル

前後のブックマークへの移動がウィンドウを開かなくてもできるように

パネル操作時のマスクのデフォルトの設定をオートベジエかベジエか、設定が可能。

トラッカーメニューにデフォームトラッカー追加

HDR MAXツールがSoftClipメニューに追加

## プリファレンス項目

「ベジエ/オートベジエ」「デフォルトトラッカー」「デフォルトキーヤー」  
「キーヤーフィルタ」が設定可能に

## プロジェクト互換性

2011.2で作成されたプロジェクトは、2012.1で開くことが可能です、しかしキャッシュは作り直しとなります。また一度2012.1で開いたプロジェクトは、2011.2では開けません。

## DVO

DVO VIDEOツールセット（オプション）が追加。アナログビデオ素材の修復に威力を発揮

- DVO Cross Colour = クロスカラーの除去を行います。デジタルカメラの偽色にも使用可能
- DVO Line Sync = ラインシンクエラーの修復除去
- DVO Dropout = 自動のドロップアウト除去ツール
- DVO FIX (DVO VIDEO)
- DVO Dropout + FIX
- DVO Noise = 動き補償つきビデオノイズ除去ツール
- DVO Aperture

DVO Sharpenがエクステンレンジに対応

## 新機能／改善項目

S 3D 自動カラーアライメント調整ツール

デフォーダブル・シェイプ・トラッカー = シェイプの形が変形するトラッカーです

ガンマトリックスツールに新しいセッティング／プリセットが追加

オーディオのMXFおよびQuickTimeへの出力が可能に

キャプチャー時にオーディオの波形をオーバーレイ表示

キャプチャー時のオーディオのソースのデフォルトをSDIに変更

レンダリングスケジューラーの改善／DVO使用時の操作性が改善

2回のレンダリングが必要なDVOの処理において、1回目の処理を紫色のタイムラインインジケータで表示

CMSPreset.prefsを使用して、CMSのプリセットが作成可能に

ALEエクスポート時のデータフィールド拡張

Export LUTボタンが追加。カラーグレーディングをNucoda(v3)cmsファイルとして出力可能

メモリー/ノート上の、マスターレイヤーのカラーグレーディングをCCレイヤーにアペンド可能

アウトプットフォーマットのリネームが可能（プロジェクトスクリーンにて）

FXツールの置き換えが可能

新キーボードショートカット（“CTRL+Insert” = Use Cache ON “CTRL+Delete” = Use Cache OFF）

HUD ロケーション表示改善

ポイントスタビライザー 追加

## 新製品 Nucoda LOOK 追加

コンフォーム、プリグレードなどに使用可能なアシストステーションとして